

***Brain Game* per sperimentare in diretta la "plasticità cerebrale"**  
***ANATOMAGE* da Grey's Anatomy il tavolo per esplorare il corpo in 3D**  
il contributo alla mostra "Uomo Virtuale" del  
**NICO - Istituto di Neuroscienze Cavalieri Ottolenghi dell'Università di Torino**

La complessità degli studi sul cervello richiede un approccio multidisciplinare: il [NICO - centro di ricerca dell'Università di Torino](#) (con sede a Orbassano TO) trae la sua forza dall'unione della ricerca di base con quella di tipo applicativo e clinico, unendo le esperienze complementari di 20 docenti universitari e 30 giovani ricercatori. L'Istituto, nato nel 2009, sfrutta al meglio l'integrazione sia del patrimonio di conoscenza, sia l'uso comune di laboratori e grandi e costose apparecchiature scientifiche.

La [ricerca all'interno del Centro è organizzata in nove gruppi](#) che interagiscono in modo complementare e riguarda, tra gli altri, i meccanismi patogenetici e la terapia della Sclerosi multipla, della SMA e dell'Alzheimer. Un'altra area di ricerca riguarda gli effetti delle cure materne sullo sviluppo dei circuiti cerebrali che controllano la risposta allo stress. Al NICO lavorano inoltre sul dimorfismo sessuale, sui distruttori endocrini e sulla rigenerazione dei nervi, studiando l'utilizzo di materiali biocompatibili.

I ricercatori del NICO sono impegnati in numerose attività divulgative, come i PorteAperte e le Olimpiadi delle Neuroscienze dedicate agli studenti. L'obiettivo è comunicare con chiarezza un tema complesso come le neuroscienze ma soprattutto rimarcare l'importanza della ricerca di base e la varietà degli approcci di ricerca sviluppati presso l'Istituto. Con lo stesso scopo il NICO-Università di Torino contribuisce alla mostra "Uomo Virtuale. Corpo, Mente, Cyborg" con il *Brain Game* e *Anatomage*.

### ***Brain Game* – Area tematica "Capire il Cervello"**

Siamo abituati a credere che in età adulta il nostro cervello non subisca grandi trasformazioni. In realtà il nostro stile di vita continua a modificare e a plasmare - in senso positivo o negativo - le strutture cerebrali e le connessioni fra i neuroni. Come? il visitatore può scoprirlo rispondendo ad alcune domande del *Brain Game*: l'installazione ludico-educativa pensata dai ricercatori del NICO per sperimentare in diretta la propria "plasticità cerebrale", come cioè le nostre abitudini plasmano il cervello e l'organizzazione dei circuiti cerebrali.

### ***Anatomage* – Esplorare il corpo umano in 3D**

Un corpo umano a grandezza naturale, perfettamente riprodotto in 3D e virtualmente disponibile su un tavolo operatorio: come in un'aula di Anatomia, il visitatore si trasforma in ricercatore per esplorare ed apprendere le parti del corpo grazie al sistema di touch screen interattivo. Nato per sostituire i cadaveri nello studio dell'Anatomia umana, e usato anche nelle serie Tv *Bones* e *Grey's Anatomy*, il tavolo di dissezione virtuale **Anatomage sarà disponibile per tutto il mese di giugno, in collaborazione con NIT - Neuroscience Institute of Turin e INN - Istituto Nazionale di Neuroscienze.**

### **NIT - Centro Interdipartimentale di Studi avanzati in Neuroscienze dell'Università di Torino**

Il NIT riunisce i ricercatori dell'area torinese per promuovere un approccio interdisciplinare che integri attività e competenze dei laboratori, favorendo la collaborazione e il migliore sfruttamento di risorse umane e materiali. Il NIT promuove inoltre l'integrazione fra ricerca di base e applicata, incoraggiando lo scambio culturale fra le Neuroscienze e gli altri ambiti della ricerca scientifica.

### **INN - Istituto Nazionale di Neuroscienze**

L'INN è un consorzio costituito da centri di ricerca universitari che operano nel campo delle Neuroscienze. Nato nel 2005, promuove l'integrazione tra le attività di ricerca, formazione e divulgazione degli istituti che ne fanno parte, a oggi le Università di Torino, Ferrara, Verona, Modena e Reggio Emilia e Cagliari.