



OUTREACH

GRAN SASSO VIDEOGAME

È stato presentato ai visitatori dell'Open Day dei Laboratori Nazionali del Gran Sasso dell'INFN, che si è svolto il 27 maggio, il primo videogioco ambientato nei laboratori sotterranei di fisica delle astroparticelle più grandi del mondo, dove si realizzano ricerche di punta in fisica. Frutto della collaborazione tra ricercatori, comunicatori e sviluppatori di videogiochi, Gran Sasso videogame è un prodotto multiplatforma accessibile da computer, tablet o smartphone: uno strumento di orientamento attivo nato per avvicinare gli studenti alle frontiere della fisica e alle possibilità offerte dalle carriere scientifiche, e rivolto ai ragazzi tra i 14 e i 19 anni e ai loro insegnanti.

Frutto del progetto PILA (*Physics In Ludic Adventure*), finanziato dal MIUR, il progetto nasce dalla collaborazione tra i Laboratori Nazionali del Gran Sasso, l'agenzia di comunicazione scientifica formicablu srl, la casa di produzione IV Productions e con il supporto di INDIRE (Istituto Nazionale Documentazione Innovazione Ricerca Educativa). Il videogioco sarà distribuito gratuitamente e, prima della sua finalizzazione, sarà testato nelle scuole con studenti e insegnanti. In questo modo le scuole saranno coinvolte in un percorso di valutazione che porterà all'ottimizzazione di materiali utili a trattare la fisica in classe. Un percorso che tiene conto della necessità, nella realizzazione di nuovi percorsi formativi e di valorizzazione del capitale umano, della necessità di mettere a punto strumenti che utilizzino il linguaggio dei millennial. In questo contesto, Gran Sasso Videogame è stato selezionato tra i 100 progetti del premio Pubblica Amministrazione (PA) sostenibile e premiato come miglior progetto per la categoria "Capitale Umano ed educazione". ■